

DODGEBALL : RÈGLES

ESQUIVER • EVITER • ECARTER • ECHAPPER

DÉLIMITER UN TERRAIN AVEC UNE FRONTIÈRE AU MILIEU POUR SÉPARER LES DEUX CAMPS. TRACER DEUX RECTANGLES AU FOND DE CHAQUE CAMP. ILS SERONT RÉSERVÉS AUX PRISONNIERS (V. SCHÉMA CI-JOINT).
CONSTITUER DEUX ÉQUIPES DE 6 PERSONNES.

CHAQUE ÉQUIPE SE PLACE DANS UN CAMP.

LE BUT EST DE TOUCHER AVEC LE BALLON L'UN DES JOUEURS DE L'ÉQUIPE ADVERSE. LORSQU'UN MEMBRE D'UNE ÉQUIPE EST TOUCHÉ, IL DOIT ALLER SE PLACER DERRIÈRE LE CAMP DE SES ADVERSAIRES, DANS LE RECTANGLE DES PRISONNIERS. IL PEUT ALORS AIDER SON ÉQUIPE EN ESSAYANT DE TOUCHER LES ADVERSAIRES QUAND LE BALLON VIENT JUSQU'À LUI.

UN PRISONNIER NE PEUT REGAGNER SON CAMP QUE S'IL TOUCHE UN ADVERSAIRE. LE BUT DU JEU EST BIEN SÛR D'EMPRISONNER TOUS LES JOUEURS DE L'ÉQUIPE ADVERSE.

ATTENTION : SI UN JOUEUR RATTRAPE LE BALLON SANS LE FAIRE TOMBER OU APRÈS UN REBOND, IL N'EST PAS FAIT PRISONNIER.

PLACES TRÈS LIMITÉES (10 ÉQUIPES) ! SOYEZ RAPIDES
COMME L'ÉCLAIR !